SHARP

MODEL

AN-3DG40

3D GLASSES FOR SHARP 3D AQUOS
OPERATION MANUAL

ENGLISH

These 3D Glasses (AN-3DG40) are only for use with SHARP AQUOS LCD TVs supporting 3D. For details of how to make adjustments for 3D functions and to fully enjoy 3D viewing, refer to the operation manual of your TV.

IMPORTANT INFORMATION

This product contains a CR Coin Lithium Battery which contains Perchlorate Material – special handling may apply, California residents, See www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/ U.S.A. ONLY

⚠ WARNING

DO NOT INGEST BATTERY, CHEMICAL BURN HAZARD

"This product contains a coin/button cell battery. If the coin/button cell battery is swallowed, it can cause severe internal burns in just 2 hours and can lead to death. Keep new and used batteries away from children. If the battery compartment does not close securely, stop using the product and keep it away from children. If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention."

Printed in China
13P02-CH-NM
ATI3045-500030

IMPORTANT INFORMATION

(U.S.A. and Canada only)

FCC Compliance Statement
This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING:
FCC Regulations state that any unauthorized changes or modifications to this equipment not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate this equipment.

INFORMATION:
This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
— Reorient or relocate the receiving antenna.
— Increase the separation between the equipment and receiver.
— Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
— Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Industry Canada Statement
This Class B digital apparatus complies with CAN ICES-003(B)/NMB-3(B)

DEAR SHARP CUSTOMER

Thank you for your purchase of the 3D Glasses for SHARP 3D AQUOS. To ensure safety and many years of trouble-free operation of your product, please read the Important Safety Instructions carefully before using this product.

IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS

Electricity is used to perform many useful functions, but it can also cause personal injuries and property damage if improperly handled. This product has been engineered and manufactured with the highest priority on safety. However, improper use can result in electric shock and/or fire. In order to prevent potential danger, please observe the following instructions when installing, operating and cleaning the product. To ensure your safety and prolong the service life of your Liquid Crystal Television, please read the following precautions carefully before using the product.

1) Read these instructions.
2) Keep these instructions.
3) Heed all warnings.
4) Follow all instructions.
5) Do not use this apparatus near water.
6) Clean only with dry cloth.
7) Do not block any ventilation openings. Install in accordance with the manufacturer's instructions.
8) Do not install near any heat sources such as radiators, heat registers, stoves, or other apparatus (including amplifiers) that produce heat.

IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS

9) Do not defeat the safety purpose of the polarized or grounding-type plug. A polarized plug has two blades with one wider than the other. A grounding type plug has two blades and a third grounding prong. The wide blade or the third prong are provided for your safety. If the provided plug does not fit into your outlet, consult an electrician for replacement of the obsolete outlet.
10) Protect the power cord from being walked on or pinched particularly at plugs, convenience receptacles, and the point where they exit from the apparatus.
11) Only use attachments/accessories specified by the manufacturer.
12) Use only with the cart, stand, tripod, bracket, or table specified by the manufacturer, or sold with the apparatus. When a cart is used, use caution when moving the cart/apparatus combination to avoid injury from tip-over.
13) Unplug this apparatus during lightning storms or when unused for long periods of time.
14) Refer all servicing to qualified service personnel. Servicing is required when the apparatus has been damaged in any way, such as power-supply cord or plug is damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the apparatus, the apparatus has been exposed to rain or moisture, does not operate normally, or has been dropped.

Prevention of accidental ingestion
- Keep the accessory out of the reach of small children. Small children can accidentally swallow these parts.
  – If a child accidentally swallows any of these parts, seek immediate medical attention.

Do not disassemble
- Do not disassemble or modify the 3D Glasses except when recycling the batteries. Do not modify the 3D glasses.

Caution for lithium battery
- Batteries must not be exposed to excessive heat such as direct sunlight or fire.
- Replace only with the same or equivalent type of battery. The battery may explode if improperly replaced.
- Take care not to reverse the battery poles (+ and –) when loading the battery. Follow the correct procedure when loading the battery. Loading the battery incorrectly may damage the battery or cause it to leak battery fluid, which could result in a fire, injury or damage.

Handling the 3D Glasses
- Do not drop, exert pressure on, or step on the 3D Glasses. Doing so may damage the glass section, which may result in the risk of injury.
- Be careful not to trap your finger in the hinge section of the 3D Glasses. Doing so may result in injury.
  –Pay special attention when children are using this product.

Using the 3D Glasses
- Use of the 3D Glasses should be limited to a maximum of 3 hours, and in any case no more than one movie.
- Use the 3D Glasses only for the specified purpose.
- Do not move around while wearing the 3D Glasses. The surrounding area may appear dark, which may result in falling or other accidents that may cause injury.

Caring for the 3D Glasses
- Use only the cloth provided with the 3D Glasses to clean the lenses. Remove dust and soil from the cloth. Any dust or other soiling on the cloth may result in scratches. Do not use solvents such as benzene or thinners as doing so may damage the coating.
- When cleaning the 3D Glasses, take care not to allow water or other fluids to come into contact with the glasses.
- Always store the 3D Glasses in the case provided when not in use.
- When storing the 3D Glasses, avoid very humid or hot locations.

Viewing 3D images
- If you experience dizziness, nausea, or other discomfort while viewing 3D images, discontinue use and rest your eyes.
- Do not use the 3D Glasses if they are cracked or broken.

CE

IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS

Notes on Radio Wave Certification in the U.S.A. and Canada
This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

"This transmitter must not be co-located or operated in conjunction with any other anntenna or transmitter."

FCC/INDUSTRY CANADA NOTICE
This device complies with Part 15 of FCC Rules and Industry Canada license-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of this device.
This equipment complies with FCC/IC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment and meets the FCC radio frequency (RF) Exposure Guidelines in Supplement C to OET65 and RSS-102 of the IC radio frequency (RF) Exprosure rules. This equipment has very low levels of RF energy that are deemed to comply without testing of specific absorption ratio (SAR).

FCC CAUTION
Changes or modifications not expressly approved by Hosiden responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
— Reorient or relocate the receiving antenna.
— Increase the separation between the equipment and receiver.
— Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
— Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003

Le présent appareil est conforme aux la prtie 15 des règles de la FCC et CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.
Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements énoncées pour un environnement non contrôlé et respecte les règles les radioélectriques (RF) de la FCC lignes directrices d'exposition dans le Supplément C à OET65 et d'exposition aux fréquences radioélectriques (RF) CNR-102 de l'IC. Cet équipement émet une énergie RF très faible qui est considérée conforme sans évaluation du débit d'absorption spécifique (DAS).

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-3 du Canada.

Notas sobre la Certificación de Radiodifusión en México
- COFETEL: RCPHOAR12-1504
- Nombre de la marca del módulo con licencia: SHARP CORPORATION
- Nombre de modelo del módulo con licencia: ARC0517
- Módulo ARC0517 instalado adentro de esta gafas

PRECAUCIÓN
"La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada."

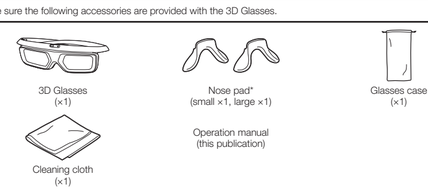
Número de licencia para la certificación de radiodifusión
Estados Unidos CONTAINS FCC ID: VIYARC0517
Canadá CONTAINS IC: 7305A-ARC0517

Using the 3D Glasses

CAUTION
- **Not all consumers can experience and enjoy 3DTV. Some people suffer from stereo blindness which prevents them from perceiving the intended depth of 3D entertainment. Also, some people who watch 3D programming may experience initial feelings of motion sickness as they adjust to the picture. Others may experience headaches, eye fatigue or motion sickness. Some viewers might also experience epileptic seizures. Like a roller coaster, the experience is not for everyone.**
- **The 3D Glasses are precision equipment. Handle them with care.**
- **Improper use of the 3D Glasses or failure to follow these instructions can result in eye strain.**
- **If you experience dizziness, nausea, or other discomfort while viewing 3D images, immediately discontinue use of the 3D Glasses. Using the 3DTV with incompatible 3D broadcasts or software can make images appear blurry or create overlapping images.**
- **When viewing 3D images continuously, be sure to take a break periodically to prevent eye strain.**
- **If you are nearsighted or have astigmatism or a different level of eyesight between the left and right eyes, you should take the necessary steps, such as wearing eyeglasses, to correct your eyesight before viewing 3D images. The 3D Glasses can be worn over eyeglasses.**
- **When viewing 3D images, keep the 3D Glasses horizontally level with the TV screen. If you tilt the 3D Glasses with respect to the TV screen, the images viewed by the left and right eyes may appear significantly different or images may appear overlapping.**
- **View 3D images at the appropriate distance from the TV screen. The recommended distance is three times the effective height of the TV screen.**
- **Be careful of your surroundings when viewing 3D images. When you view 3D images, objects may appear closer or farther than they are. This may cause you to misjudge the distance and possibly result in injury if you accidentally hit the screen or surrounding objects.**
- **The 3D glasses are not recommended for people aged less than 6.**
- **When children are viewing 3D images, be sure a parent or guardian is present. Monitor children viewing 3D images, and if they show signs of discomfort, immediately discontinue use of the 3D Glasses.**
- **People with a known history of photosensitivity and people with heart problems or poor health should not use the 3D Glasses. This can worsen existing health conditions.**
- **Do not use the 3D Glasses for other purposes (such as general eyeglasses, sunglasses, or protective goggles).**
- **Do not use the 3D function or 3D Glasses while walking or moving around. This may result in injuries due to running into objects, tripping, and/or falling.**
- **When using the 3D Glasses, take care not to accidentally strike the TV screen or other people. Viewing 3D images may cause you to misjudge the distance to the TV screen and accidentally strike the screen, resulting in possible injury.**
- **It is recommended that you do not view 3D images if you are sleep deprived or if you have been drinking alcohol.**

Supplied Accessories

Make sure the following accessories are provided with the 3D Glasses.

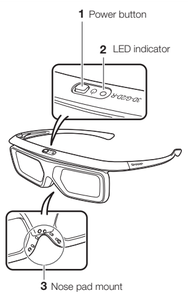


* Use the 3D Glasses nose pad as needed. The small nose pad is already attached.

NOTE
- The illustrations above are for explanation purposes and may vary slightly from the actual accessories.

Using the 3D Glasses

Part Names



NOTE
- The power turns off automatically in the following cases:
  - When pairing fails
  - When the 3D Glasses are not operated in standby for 15 seconds

1 **Power button**
- When the power button is pressed for 2 or more seconds with the power off, pairing with the TV starts.
- When the power button is pressed for 2 or more seconds with the power on, the power turns off.
- When paired, the power will turn off if the power button is pressed for 2 or more seconds.
- When the power button is pressed for less than 2 seconds with the power off, the 3D glasses will turn to standby.
- When the 3D glasses are in 3D mode with the power on, pressing the power button for less than 2 seconds will turn the 3D glasses to 2D mode.
- When the 3D glasses are in 2D mode with the power on, pressing the power button for less than two seconds will turn the 3D glasses to 3D mode.
- When paired, the 3D glasses will be non-reactive if the power button is pressed for less than 2 seconds.

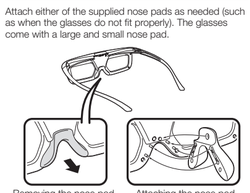
2 **LED indicator**
- When paired with the TV, the LED light blinks in red and green.
- When pairing is completed successfully, the LED blinks in green for 3 seconds.
- When the power is turned on, the LED lights up in green for 3 seconds.
- When in 3D mode, the LED blinks in green in 3-second intervals.
- When in 2D mode, the LED blinks in red in 3-second intervals.
- When the power is turned off, the LED blinks in green 3 times.

NOTE
- When in low voltage mode:
  - When in 3D mode, the LED blinks 3 times in green in 3-second intervals.
  - When in 2D mode, the LED blinks 3 times in red in 3-second intervals.

3 **Nose pad mount**
The dedicated nose pad can be mounted here.

Attaching the Nose Pad

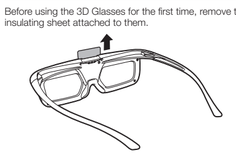
Attach either of the supplied nose pads as needed (such as when the glasses do not fit properly). The glasses come with a large and small nose pad.



Removing the nose pad Attaching the nose pad

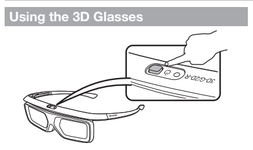
Before Using the 3D Glasses

Before using the 3D Glasses for the first time, remove the insulating sheet attached to them.



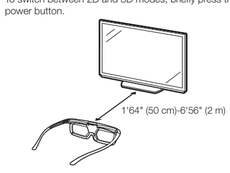
Using the 3D Glasses

Using the 3D Glasses



Pairing the 3D glasses

To view 3D images, it is necessary to pair the 3D glasses and TV.
- To confirm pairing of the 3D glasses and TV, make sure that 3D images are displayed on the TV screen.
- When the power button is pressed for 2 or more seconds with the power off, pairing with the TV starts. When pairing is completed successfully, the LED blinks in green for 3 seconds.
- To switch between 2D and 3D modes, briefly press the power button.



NOTE
- When paired, make sure that the 3D glasses are kept at a distance of 1.64-6.56 ft (50 cm-2 m) from the TV. If too close, pairing cannot be performed.

Switching to 3D and 2D Mode

When viewing 3D images, you can press the power button to switch between 2D and 3D modes. This is useful when several people are viewing 3D images on the same TV with some people wanting to watch in 3D and some people wanting to watch in 2D.

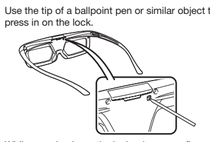
■ **Viewing 2D images**
When you press and hold the power button for less than 2 seconds while viewing 3D images, the LED light blinks in red and the 3D images switch to 2D images.

■ **Viewing 3D images**
When you press and hold the power button for less than 2 seconds while viewing 2D images, the LED light blinks in green and the 2D images switch to 3D images.

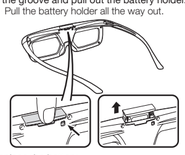
Replacing the Battery

The battery has an expected service life of approximately 100 hours.
- When replacing the button battery, use only the designated battery (Maxell branded CR2025 lithium button battery).

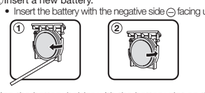
1 Use the tip of a ballpoint pen or similar object to press in on the lock.



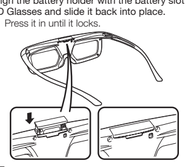
2 While pressing in on the lock, place your fingertip in the groove and pull out the battery holder.
- Pull the battery holder all the way out.



3 Replace the battery.
① Use the tip of a ballpoint pen or similar object to remove the battery.
② Insert a new battery.
- Insert the battery with the negative side ⊖ facing up.



4 Align the battery holder with the battery slot on the 3D Glasses and slide it back into place.
- Press it in until it locks.



NOTE
- Take care not to reverse the battery poles (⊕ and ⊖) when loading the battery.
- Used batteries should be disposed of strictly in accordance with the applicable local laws and regulations.

Using the 3D Glasses

NOTE
- These 3D Glasses are only for use with SHARP LCD TVs supporting 3D.

■ **3D Glasses lenses**
- Do not apply pressure to the lenses of the 3D Glasses. Also, do not drop or bend the 3D Glasses.
- Do not scratch the surface of the lenses of the 3D Glasses with a pointed instrument or other object. Doing so may damage the 3D Glasses and reduce the quality of the 3D image.
- Use only the cloth provided with the 3D Glasses to clean the lenses.

■ **Caution during viewing**
- Do not use devices that emit strong electromagnetic waves (such as cellular phones or wireless transceivers) near the 3D Glasses. Doing so may cause the 3D Glasses to malfunction.
- The 3D Glasses cannot operate fully at extreme high or low temperatures. Please use them within the specified usage temperature range.
- If the 3D Glasses are used in a room with fluorescent lighting, the light within the room may appear to flicker. In this case, either darken or turn off the fluorescent lights when using the 3D Glasses.
- Wear the 3D Glasses correctly. 3D images will not be correctly visible if the 3D Glasses are worn upside down or back-to-front.
- Other displays (such as computer screens, digital clocks, and calculators) may appear dark and difficult to view while wearing the 3D Glasses. Do not wear the 3D Glasses when watching anything other than 3D images.
- If you lie on your side while watching the TV with 3D Glasses, the picture may look dark or may not be visible.
- Be sure to stay within the viewing angle and optimum TV viewing distance when watching 3D images. Otherwise, you may not be able to enjoy the full 3D effect.
- The 3D Glasses may not work properly if there is any other 3D product or electronic devices turned on near the glasses or TV. If this occurs, turn off the other 3D product or electronic devices or keep the devices as far away as possible from the 3D Glasses.
- Stop using this product in any of the following situations:
  –When images consistently appear doubled while you are wearing the 3D Glasses
  –When you have difficultly perceiving the 3D effect
- If the 3D Glasses are faulty or damaged, stop using them immediately. Continued use of the 3D Glasses may cause eye fatigue, headaches and illness.
- If you have any abnormal skin reaction, stop using the 3D Glasses. In very rare instances, such reactions may be due to an allergic reaction to the coating or materials used.
- If your nose or temples become red or you experience any pain or itchiness, stop using the 3D Glasses. Pressure caused by long periods of use may lead to such reactions and may result in skin irritation.

Troubleshooting

Problem	Possible Solution
• Images displayed in 3D mode appear doubled while you are wearing the 3D Glasses.	• Is the power of the 3D Glasses turned on? • Press the power button for at least 2 seconds to turn on the 3D Glasses.
• Images displayed in 3D mode appear 2D while you are wearing the 3D Glasses.	• Are the 3D Glasses set to 2D mode? • Press the power button while viewing 2D images, the LED light blinks in green and the 2D images switch to 3D images.

Specifications

ENGLISH

Product	3D Glasses
Model number	AN-3DG40
Lens type	Liquid crystal shutter
Power supply	DC3V
Battery	Lithium button battery (CR2025 × 1)
Battery life	Approx. 100 hours of continuous use
Dimension (W x H x D)	6 3/4 × 1 5/8 × 6 2/5 inche/171.2 × 46.0 × 162.4 mm
Weight	Approx. 0.0683 lbs./31.0 g (including the lithium button battery)
Operating temperature	50°F to 104°F/10°C to 40°C (The 3D Glasses cannot operate fully at extreme high or low temperatures. Please use them within the specified usage temperature range.)

The product serial number is displayed on the 3D Glasses as indicated in the illustration on the left. The first three digits represent the date of manufacture.

Example: Manufactured on February 23, 2013
S/N : 8 2 P ○○○○○
Manufacture number
Month of manufacture: 1:1, 2:2, 3:3, ⋮, 8:8, 9:9, A:10, B:11, C:12
Day of manufacture*: 1:1, 2:2, 3:3, ⋮, A:10, B:11, ⋮, H:17, J:18, ⋮, N:22, P:23, ⋮, W:30, X:31

* "I", "O", "Y" and "Z" are not used.

NOTE
- Please contact your local authority for the correct method of disposal of this product and/or packing.

Usage Range of the 3D Glasses

The 3D Glasses can be used by receiving a signal sent from the TV.
The 3D Glasses turn off automatically after 15 seconds if no signal is received from the TV.

■ **Operating range**
From directly in front of the 3D emitter on the TV: approx.17 ft (5 m)
(within approx. 30° horizontally and 20° vertically)

Fiche technique

FRANÇAIS

Produit	Lunettes 3D
Numéro de modèle	AN-3DG40
Type de verres	Obturateur à cristaux liquides
Alimentation	3 V CC
Pile	Pile bouton au lithium (CR2025 × 1)
Durée de vie de la pile	Environ 100 heures d'utilisation continue
Dimensions (L x H x P)	6 3/4 × 1 5/8 × 6 2/5 pouces/171,2 × 46,0 × 162,4 mm
Poids	Environ 0,0683 lbs./31,0 g (avec la pile lithium-ion polymère rechargeable)
Température de fonctionnement	50 °F à 104 °F/10 °C à 40 °C (Les lunettes 3D ne peuvent fonctionner pleinement à des températures extrêmement élevées ou basses. Veuillez les utiliser dans la plage de température d'utilisation spécifiée.)

Le numéro de série du produit est affiché sur les lunettes 3D conformément à l' illustration de gauche. Les trois premiers chiffres représentent la date de fabrication.

Exemple : Fabriquée le 23 février 2013
S/N : 8 2 P ○○○○○
Numéro de fabrication
Mois de fabrication: 1:1, 2:2, 3:3, ⋮, 8:8, 9:9, A:10, B:11, C:12
Jour de fabrication*: 1:1, 2:2, 3:3, ⋮, A:10, B:11, ⋮, H:17, J:18, ⋮, N:22, P:23, ⋮, W:30, X:31

* Les lettres « I », « O », « Y » et « Z » ne sont pas utilisées.

REMARQUE
- Veuillez contacter votre municipalité locale pour connaître la méthode correcte de mise au rebut de ce produit et/ou de son emballage.

Portée d'utilisation des lunettes 3D

Les lunettes 3D peuvent être utilisées en recevant un signal envoyé par le téléviseur.
Les lunettes 3D s'éteignent automatiquement au bout de 15 secondes en l'absence de signaux émis par le téléviseur.

■ **Rayon d'action**
Directement depuis l'avant de l'émetteur 3D sur le téléviseur : environ 17 pieds (5 m)
(dans une plage d'environ 30° horizontalement et 20° verticalement)

Especificaciones

ESPAÑOL

Producto	Gafas para 3D
Número de modelo	AN-3DG40
Tipo de lente	Postigo de cristal líquido
Suministro de alimentación	3 V CC
Pila	Pila de botón de litio (CR2025 × 1)
Vida de la pila	Aprox. 100 horas de uso continuo
Dimensiones (An x Al x Pr)	6 3/4 × 1 5/8 × 6 2/5 pulgadas/171,2 × 46,0 × 162,4 mm
Peso	Aprox. 0,0683 libras/31,0 g (incluyendo la pila recargable de polímero de iones de litio)
Temperatura de funcionamiento	50°F a 104°F/10°C a 40°C (Las gafas para 3D no pueden funcionar perfectamente a temperaturas extremadamente altas o bajas. Use las gafas dentro de la gama especificada de temperaturas de uso).

El número de serie del producto se muestra en las gafas para 3D como se indica en la ilustración de la izquierda. Los primeros tres dígitos representan la fecha de fabricación.

Ejemplo: Fabricadas el 23 de febrero 2013
S/N : 8 2 P ○○○○○
Número de fabricación
Mes de fabricación: 1:1, 2:2, 3:3, ⋮, 8:8, 9:9, A:10, B:11, C:12
Día de fabricación*: 1:1, 2:2, 3:3, ⋮, A:10, B:11, ⋮, H:17, J:18, ⋮, N:22, P:23, ⋮, W:30, X:31

* "I", "O", "Y" y "Z" no se usan.

NOTA
- Para información sobre el método correcto para deshacerse de este producto y/o embalaje, contacte con las autoridades locales.

Alcance de uso de las gafas para 3D

Las gafas para 3D pueden usarse para recibir una señal enviada desde el televisor.
Las gafas para 3D se apagan automáticamente después de 15 segundos sin recibir señal desde el televisor.

■ **Alcance de operación**
Desde directamente delante del emisor 3D en el televisor: aproximadamente 17 pies (5 m)
(dentro de aproximadamente 30° horizontalmente y 20° verticalmente)

Calling for Service

For location of the nearest Sharp Authorized Service, or to obtain product literature, accessories, supplies, or customer assistance, please call 1-800-BE-SHARP.

LIMITED WARRANTY

For USA customers only

CONSUMER LIMITED WARRANTY

SHARP ELECTRONICS CORPORATION warrants to the first consumer purchaser that this Sharp brand product (the "Product"), when shipped in its original container, will be free from defective workmanship and materials, and agrees that it will, at its option, either repair the defect or replace the defective Product or part thereof with a new or remanufactured equivalent at no charge to the purchaser for parts or labor for the period(s) set forth below.

This warranty does not apply to any appearance items of the Product or if the serial number or model number affixed to the Product has been removed, defaced, changed, altered or tampered with. This warranty does not cover installation or signal reception problems. This limited warranty will not apply if the Product has been or is being used in a commercial setting or application; this warranty is meant solely for the non-commercial, household use of the Product by consumers in their home or residence. If you intend to or already use this Product for commercial purposes or in a commercial setting, there are warranties available to cover your use of this Product, the terms of which may vary. Please contact **1-888-GO-SHARP** for further information.

In order to enforce your rights under this limited warranty, you should follow the steps set forth below. You must be able to provide proof of purchase to the servicer, which proof must include the date of purchase.

To the extent permitted by applicable state law, the warranties set forth are in lieu of, and exclusive of, all other warranties, express or implied. Specifically ALL OTHER WARRANTIES OTHER THAN THOSE SET FORTH ABOVE ARE EXCLUDED, ALL EXPRESS AND IMPLIED WARRANTIES INCLUDING THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR USE, AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE SPECIFICALLY EXCLUDED. IF, UNDER APPLICABLE STATE LAW, IMPLIED WARRANTIES MAY NOT VALIDLY BE DISCLAIMED OR EXCLUDED, THE DURATION OF SUCH IMPLIED WARRANTIES IS LIMITED TO THE PERIOD(S) FROM THE DATE OF PURCHASE SET FORTH BELOW. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY ALSO HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM STATE TO STATE.

The warranties given herein shall be the sole and exclusive warranties granted by Sharp and shall be the sole and exclusive remedy available to the purchaser and only for the time periods set forth herein. No other representations or promises made by anyone are permitted. Correction of defects, in the manner and for the period of time described herein, shall constitute complete fulfillment of all liabilities and responsibilities of Sharp to the purchaser with respect to the Product, and shall constitute full satisfaction of all claims, whether based on contract, negligence, strict liability or otherwise. Sharp does not warrant nor shall Sharp be liable, or in any way responsible, for Products which have been subject to abuse (including, but not limited to, improper voltage), accident, misuse, negligence, lack of reasonable care, alteration, modification, tampering, misuse, improper operation or maintenance or any damages or defects in the Product which were caused by repairs or attempted repairs performed by anyone other than a Sharp authorized servicer. Nor shall Sharp be liable or in any way responsible for any incidental or consequential economic or property damage. Some states do not allow limits on warranties or on remedies for breach in certain transactions; in such states, the limits herein may not apply.

THIS LIMITED WARRANTY IS VALID ONLY IN THE FIFTY (50) UNITED STATES, THE DISTRICT OF COLUMBIA, AND PUERTO RICO.

Model Specific Section

Your Product Model Number & Description:	AN-3DG40 3D Glasses (Be sure to have this information and Proof of Purchase available when you need service for your Product.)
Warranty Period for this Product:	One (1) year parts and labor from date of purchase.
Additional Exclusions:	User replaceable batteries are not covered by this Limited Warranty.
What to do to Obtain Service:	Warranty service is available from a Sharp Authorized Service Center located in the United States. To receive repair handling instructions, please contact Sharp toll free at 1-800-BE-SHARP (1-800-237-4277). If it is necessary to ship the Product for servicing, please ensure it is shipped prepaid, insured and packaged securely. Sharp shall not be responsible for lost, stolen or misdirected mail or for damage to the product incurred during shipping. Please have proof of purchase available when requesting warranty service.

TO OBTAIN PRODUCT INFORMATION OR PURCHASE ACCESSORIES, CALL **1-800-BE-SHARP** OR VISIT www.sharpusa.com

SHARP

LIMITED WARRANTY

Consumer Electronics Products

Congratulations on your purchase!

Sharp Electronics of Canada Ltd. ("Sharp") warrants to the first purchaser for this Sharp brand product ("Product"), when shipped in its original container and sold or distributed in Canada by Sharp or by an authorized Sharp dealer, and Product was not sold "as is" or "sales final" that the Product will during the applicable warranty period, be free from defects in material and workmanship, and will within the applicable warranty period, either repair the defective Product or provide the first purchaser a replacement of the defective Product.

Conditions: This limited warranty shall not apply to:
(a) Any defects caused or repairs required as a result of abusive operation, negligence, accident, improper installation or inappropriate use as outlined in the owner's manual or other applicable Product documentation.
(b) Any defects caused or repairs required as a result of any Product that has been tampered with, modified, adjusted or repaired by any person other than Sharp, a Sharp authorized service centre or a Sharp authorized servicing dealer.
(c) Any defects caused or repairs required as a result of the use of the Product with items not specified or approved by Sharp, including but not limited to, head cleaning tapes and chemical cleaning agents.
(d) Any replacement of accessories, glassware, consumable or peripheral items required through normal use of the Product, including but not limited to, earphones, remote controls, AC adapters, batteries, temperature probe, trays, filters, belts, ribbons, cables and paper.
(e) Any cosmetic damage to the Product surface or exterior that has been defaced or caused by normal wear and tear.
(f) Any defects caused or repairs required as a result of damage caused by any external or environmental conditions, including but not limited to, transmission line/power line voltage or liquid spillage or acts of God.
(g) Warranty claims for Products returned with illegible or without appropriate model, serial number and CSA/cUL markings.
(h) Any Products used for rental or commercial purposes.
(i) Any installation, setup and/or programming charges.

How to get service: Warranty service may be obtained upon delivery of the Product, together with proof of purchase (including date of purchase) and a copy of this limited warranty statement, to an authorized Sharp service centre or an authorized Sharp servicing dealer. In home warranty service will be carried out to locations accessible by on-road service vehicle and within 50 km of an authorized Sharp service centre on any Sharp Television with the screen size of 42" or larger and on any Sharp Over-The-Range Microwave Oven or Home Use Microwave Drawer. No other person (including any Sharp dealer or service centre) is authorized to extend, enlarge or transfer this warranty on behalf of Sharp. The purchaser will be responsible for any and all removal, reinstallation, transportation and insurance costs incurred.

The express warranties in this limited warranty are, except for consumer purchasers domiciled in Quebec, in lieu of and, except to the extent prohibited by applicable law, Sharp disclaims all other warranties and conditions, express or implied, whether arising by law, statute, by course of dealing or usage of trade, including, without limitation, implied warranties or conditions of merchantability and/or quality, fitness for a particular use or purpose, and/or non-infringement. **Limitations** (not applicable to consumer purchasers domiciled in Quebec to the extent prohibited under Quebec law): (a) Sharp shall not be liable for any incidental, special, consequential, economic, exemplary or indirect damages of any kind or nature (including lost profits or damages for loss of time or loss of use or loss of data) arising from or in any connection with the use or performance of a Product or a failure of a Product, even if Sharp is aware of or has been advised of the possibility of such damages; (b) the remedies described in this limited warranty constitute complete fulfillment of all obligations and responsibilities of Sharp to the purchaser with respect to the Product and shall constitute full satisfaction of all claims, whether based on contract, negligence, strict liability or otherwise. Some provinces may not allow the exclusion or limitation of certain damages, or limits on the duration or voiding of implied warranties or conditions; in such provinces, the exclusions and limits herein may not apply. This limited warranty is, except for consumer purchasers domiciled in Quebec, governed by the laws of the Province in Canada in which the purchaser has purchased the Product. For consumer purchasers domiciled in Quebec this limited warranty is governed by the laws of Quebec.

WARRANTY PERIODS (calculated from the date of original purchase): Parts & Labour (exceptions noted)

Audio Product	1 year	
Blu-Ray Product	1 year	
Projector	1 year (lamp 90 days)	
LCD TV	1 year	
Microwave Oven	1 year (magnetron component-4 additional years)	
Air Purifier	1 year	
Portable Air Conditioner	1 year	
Plasmacluster Ion Generator	1 year	
3D Glasses	1 year	
Wireless LAN Adapter	1 year	

To obtain the name and address of the nearest Authorized Sharp Service Centre or Dealer, or for more information on this Limited Warranty, Sharp Extended Warranty Offers, Sharp Canada Products or Accessory Sales, please contact Sharp:

- By writing to Sharp Electronics Of Canada Ltd. at 335 Britannia Road East Mississauga, Ontario L4Z 1W9
- Calling: at 905-568-7140
- Visiting our Web site: www.sharp.ca

TO BE THE BEST. SHARP SERVICE THROUGH CUSTOMER SATISFACTION

THIS LIMITED WARRANTY IS VALID ONLY IN CANADA

Revision 01/01/12

SHARP

GARANTIE LIMITÉE

Produits électroniques de consommation

Félicitations pour votre achat!

Sharp Électronique du Canada Ltée (« Sharp ») garantit à l'acheteur initial de ce produit de marque Sharp (le « produit ») que, s'il est emballé dans son contenant original et s'il est vendu ou distribué au Canada par Sharp ou par un détaillant autorisé Sharp, et s'il n'a pas été vendu « tel quel » ou s'il ne s'agissait pas d'une « vente ferme », le produit est exempt de défaut de fabrication et de vice de matériau pour la période de garantie stipulée et s'engage auprès de l'acheteur initial et durant ladite période à réparer la défectuosité ou à remplacer le produit défectueux.

Conditions : La présente garantie limitée ne s'applique pas :
(a) Aux dommages causés ou aux réparations requises sur les appareils qui ont fait l'objet d'un emploi abusif, de négligence, d'un accident, d'une installation inadéquate ou d'une utilisation non appropriée, tel qu'il est mentionné dans le manuel du propriétaire ou dans toute autre documentation applicable sur le produit ;
(b) Aux dommages causés ou aux réparations requises sur

SHARP

MODÈLE

AN-3DG40

LUNETTES 3D POUR SHARP 3D AQUOS

MODE D'EMPLOI

FRANÇAIS

Ces lunettes 3D (AN-3DG40) sont uniquement destinées à des téléviseurs ACL SHARP AQUOS qui prennent en charge la 3D. Pour plus de détails sur la façon de procéder à des ajustements pour les fonctions 3D et pour pleinement profiter du visionnement 3D, consultez le mode d'emploi de votre téléviseur.

INFORMATIONS IMPORTANTES

Ce produit inclut une pile au lithium CR contenant du perchlorate. Des précautions particulières peuvent s'appliquer concernant la manipulation. Si vous résidez en Californie, veuillez consulter le site www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/ ÉTATS-UNIS SEULEMENT

Imprimé en Chine
13P01-CH-NM
ATI3045-500030

INFORMATIONS IMPORTANTES

(Les États-Unis et le Canada uniquement)

Déclaration de conformité de la FCC
Cet appareil est conforme à la partie 15 des règlements FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
(1) l'appareil ne provoquera pas d'interférences nuisibles, et (2) il doit accepter les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésiré.

AVERTISSEMENT:
Les règles de la FCC stipulent que tout changement ou modification apporté(e) à cet appareil sans l'autorisation expresse du fabricant peut entraîner la révocation du droit de l'utilisateur d'utiliser cet appareil.

INFORMATION:
Cet appareil a été testé et trouvé conforme aux limites des appareils numériques de classe B, conformément à l'article 15 du règlement FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que de telles interférences ne se produisent pas pour une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévisée, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil hors et sous tension, vous êtes encouragé à essayer de corriger ces interférences à l'aide de l'une ou de plusieurs des mesures suivantes :
— Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
— Augmentez l'espace entre l'appareil et le récepteur.
— Connectez l'appareil sur une prise secteur appartenant à un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
— Consultez votre revendeur ou un technicien radio/télévisé.

Déclaration d'Industrie Canada
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme CAN ICES-003(B)/NMB-3(B)

CHER CLIENT SHARP

Nous vous remercions d'avoir acheté les lunettes 3D pour SHARP 3D AQUOS. Pour en assurer la sécurité et le bon fonctionnement pendant de longues années, veuillez lire attentivement les consignes de sécurité importantes avant toute utilisation.

CONSIGNES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

L'électricité remplit de nombreuses fonctions utiles, mais si on l'utilise mal, elle peut occasionner des blessures et des dégâts matériels. Bien que la conception et la fabrication de ce produit aient été axées sur la sécurité, une mauvaise utilisation de l'appareil peut faire courir un risque d'électrocution et/ou d'incendie. Pour ne pas vous exposer à de tels dangers, respectez les consignes suivantes lorsque vous installez, utilisez ou nettoyez le téléviseur. Par mesure de sécurité et pour prolonger la durée de service de votre téléviseur à cristaux liquides, veuillez lire les précautions suivantes avant de l'utiliser :

1) Lisez ces instructions.
2) Conservez ces instructions.
3) Respectez les mises en garde.
4) Suivez toutes les instructions.
5) N'utilisez pas cet appareil à proximité de l'eau.
6) Nettoyez uniquement avec un chiffon sec.
7) Ne bloquez pas les ouvertures de ventilation. Installez l'appareil en respectant les instructions du fabricant.
8) N'installez pas l'appareil à proximité de sources de chaleur comme des radiateurs, des chauffages, des cuisinières ou d'autres appareils (y compris les amplificateurs) produisant de la chaleur.

CONSIGNES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

9) Ne passez pas outre la caractéristique de sécurité de la fiche polarisée ou avec mise à la terre. Une fiche polarisée comprend deux lames dont une plus large que l'autre. Une fiche avec mise à la terre comprend deux lames et une troisième broche de terre. La lame la plus large ou la troisième broche est une mesure de sécurité. Si la fiche fournie ne rentre pas dans votre prise secteur, consultez un électricien pour remplacer la prise obsolète.
10) Assurez-vous que le cordon secteur ne puisse être piétiné ou pincé tout particulièrement au niveau des fiches, des prises de courant et aux points où il sort de l'appareil.
11) N'utilisez que des accessoires/fixations recommandés par le fabricant.
12) Placez l'appareil uniquement sur un chariot, un socle, un trépied, un support ou une table recommandé par le fabricant ou vendu avec l'appareil. Si vous utilisez un chariot, manœuvrez avec précaution l'ensemble chariot/appareil afin d'empêcher toute blessure suite à un renversement.
13) Débranchez cet appareil pendant un orage ou lorsqu'il doit rester longtemps inutilisé.
14) Faites appel à un technicien qualifié pour tout dépannage. Un dépannage est requis lorsque l'appareil a été endommagé d'une façon ou d'une autre, comme lorsque le cordon secteur ou la fiche est endommagé, du liquide a été renversé sur l'appareil ou des objets sont tombés dans l'appareil, l'appareil a été exposé à la pluie ou à l'humidité, l'appareil ne fonctionne pas normalement ou l'appareil est tombé.

Prévention des ingestions accidentelles
- Conservez l'accessoire hors de la portée des jeunes enfants. Ils peuvent avaler accidentellement ces pièces.
  – Si un enfant avale accidentellement une de ces pièces, appelez immédiatement un médecin.

Ne pas démonter
- Ne démontez ou ne modifiez pas les lunettes 3D lors de la mise au rebut des piles. Ne modifiez pas les lunettes 3D.

Précautions relatives aux piles au lithium
- Les piles ne doivent pas être exposées à une chaleur excessive telle que la lumière directe du soleil ou le feu.
- Ne remplacez les piles que par des types identiques ou équivalents. La pile pourrait exploser si elle est remplacée de manière inappropriée.
- Veillez à ne pas inverser les polarité (+ et -) lors du chargement de la batterie. Suivez la procédure appropriée lors du chargement de la pile. Un chargement inapproprié de la pile pourrait l'endommager ou y provoquer des fuites de liquide, ce qui pourrait occasionner un incendie, des blessures ou des dommages.

Manipulation des lunettes 3D
- Ne faites pas tomber les lunettes 3D, n'exercez pas de pression dessus, ni ne les piétinez. Vous risqueriez d'abîmer la partie en verre ce qui pourrait provoquer des blessures.
- Prenez garde de ne pas coincer votre doigt dans la charnière des lunettes 3D. Vous pourriez vous blesser.
  – Faites particulièrement attention lorsque ce produit est utilisé par des enfants.

Utilisation des lunettes 3D
- Il est recommandé d'utiliser les lunettes 3D pour un maximum de 3 heures de visionnement, et dans tous les cas pas plus que la durée d'un film.
- N'utilisez les lunettes 3D que dans le but prévu.
- Ne vous déplacez pas pendant que vous portez les lunettes 3D. La zone environnante peut sembler sombre ce qui pourrait provoquer votre chute ou d'autres accidents susceptibles d'entrainer des blessures.

Soins des lunettes 3D
- N'utilisez que le chiffon accompagnant les lunettes 3D pour les nettoyer. Ôtez la poussière et la saleté du chiffon. Si le chiffon est poussiéreux ou sale, il risque de rayer le produit. N'utilisez pas de solvants comme du benzène ou des diluants sous peine d'endommager le revêtement.
- Lors du nettoyage des lunettes 3D, veillez à ce que l'eau ou d'autres liquides n'entrent pas en contact avec les lunettes.
- Rangez toujours les lunettes 3D dans l'étui fourni à cet effet lorsque vous ne les utilisez pas.
- Ne rangez pas les lunettes 3D dans un endroit très humide ou très chaud.

Visionnement d'images 3D
- Si vous êtes pris de vertiges, nausées ou ressentez une autre gêne pendant le visionnement d'images 3D, cessez de les utiliser et reposez vos yeux.
- N'utilisez pas les lunettes 3D si elles sont fissurées ou cassées.

CONSIGNES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

Remarques sur la Certification des Ondes Radio aux Etats-Unis et au Canada
Cet appareil est conforme à la partie 15 des règlements FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
(1) l'appareil ne provoquera pas d'interférences nuisibles, et (2) il doit accepter les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésiré.

« Cet émetteur ne doit pas être installé ou utilisé conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur. »

FCC/DÉCLARATION D'INDUSTRIE CANADA
Ce dispositif est conforme à la partie 15 des règlements FCC et aux CNR exempts de licence d'Industrie Canada. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne provoquera pas d'interférences nuisibles, et (2) il doit accepter les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésiré de l'appareil.
Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements énoncées pour un environnement non contrôlé FCC/IC et respecte les lignes directrices d'exposition aux fréquences radioélectriques (RF) de la FCC dans le Supplément C à OET65 et les règles d'exposition aux fréquences radioélectriques (RF) CNR-102 de l'IC. Cet équipement émet une énergie RF très faible qui est considérée conforme sans évaluation du débit d'absorption spécifi que (DAS).

AVERTISSEMENT FCC
Tout changement ou modifi cation non expressément homologué par Hosiden, responsable de la conformité, peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement.

Remarque : Cet appareil a été testé et trouvé conforme aux limites des appareils numériques de classe B, conformément à l'article 15 du règlement FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que de telles interférences ne se produisent pas pour une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévisée, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil hors et sous tension, vous êtes encouragé à essayer de corriger ces interférences à l'aide de l'une ou de plusieurs des mesures suivantes :
— Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
— Augmentez l'espace entre l'appareil et le récepteur.
— Connectez l'appareil sur une prise secteur appartenant à un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
— Consultez votre revendeur ou un technicien radio/télévisé.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme CAN ICES-003

Le présent appareil est conforme aux la prtie 15 des règles de la FCC et CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.
Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements énoncées pour un environnement non contrôlé et respecte les règles les radioélectriques (RF) de la FCC lignes directrices d'exposition dans le Supplément C à OET65 et d'exposition aux fréquences radioélectriques (RF) CNR-102 de l'IC. Cet équipement émet une énergie RF très faible qui est considérée conforme sans évaluation du débit d'absorption spécifique (DAS).

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-3 du Canada.

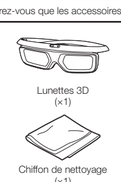
Número de licencia para la certificación de radiodifusión
Estados Unidos CONTAINS FCC ID: VIYARC0517
Canadá CONTAINS IC: 7305A-ARC0517

Utilisation des lunettes 3D

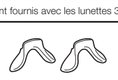
ATTENTION
- **Tous les consommateurs ne peuvent pas profiter de la télévision 3D. Certaines personnes souffrent de cécité stéréo, ce qui les empêche de percevoir la profondeur voulue des divertissements 3D. Par ailleurs, certaines personnes, lorsqu'elles regardent un programme en 3D, peuvent éprouver une sensation initiale de mal du virtuel à mesure qu'elles s'accoutument à l'image. D'autres peuvent présenter des maux de tête, une fatigue oculaire ou un mal du virtuel. Certains téléspectateurs peuvent également présenter des attaques épileptiques. Tout comme les montagnes russes, l'expérience ne convient pas à tout le monde.**
- **Les lunettes 3D sont un appareil de précision. Manipulez-les avec soin.**
- **Une utilisation incorrecte des lunettes 3D ou le non-respect de ces instructions peuvent entraîner une fatigue oculaire.**
- **Si vous êtes pris de vertiges, nausées ou ressentez une autre gêne pendant le visionnement d'images 3D, cessez immédiatement de les utiliser. L'utilisation de la télévision 3D avec des émissions ou logiciels 3D incompatibles peut rendre les images floues ou créer un chevauchement.**
- **Lorsque vous visionnez continuellement des images 3D, pensez à faire régulièrement une pause pour éviter la fatigue oculaire.**
- **Si vous êtes myope, hypermétrope, astigmate ou présentez une différence de vue entre l'œil gauche et l'œil droit, vous devrez prendre les mesures correctives nécessaires (à savoir porter des lunettes) avant de visionner des images 3D. Les lunettes 3D peuvent être portées par dessus des lunettes de vue.**
- **Lors du visionnement d'images 3D, maintenez les lunettes 3D à l'horizontale par rapport à l'écran du téléviseur. Si vous les inclinez par rapport à l'écran du téléviseur, les images vues par les yeux gauche et droit peuvent sembler considérablement différentes ou sembler se chevaucher.**
- **Visionnez les images 3D à une distance appropriée de l'écran du téléviseur. La distance recommandée est trois fois la hauteur réelle de l'écran du téléviseur.**
- **Prenez garde à ce qui vous entoure lorsque vous visionnez des images 3D. Lorsque vous visionnez des images 3D, les objets peuvent sembler plus proches ou plus éloignés qu'ils ne le sont. Vous pourriez donc mal évaluer la distance et risquer de vous blesser si vous heurtez accidentellement l'écran ou les objets environnants.**
- **Les lunettes 3D sont déconseillées avant l'âge de 6 ans.**
- **Un parent ou un tuteur doit être présent lorsque les enfants visionnent des images 3D. Surveillez les enfants qui visionnent des images 3D, et s'ils affichent des signes de gêne, suspendez immédiatement l'utilisation des lunettes 3D.**
- **Les personnes ayant des antécédents connus de photosensibilité, présentant des problèmes cardiaques ou en mauvaise santé ne doivent pas porter de lunettes 3D. Ceci pourrait aggraver leurs pathologies existantes.**
- **N'utilisez pas les lunettes 3D à d'autres fins (à savoir, comme lunettes de vue, lunettes de soleil ou lunettes de protection).**
- **N'utilisez pas la fonction 3D ou les lunettes 3D en marchant ou vous déplaçant. Vous risqueriez de vous blesser en heurtant des objets, en trébuchant et/ou en tombant.**
- **Lors de l'utilisation des lunettes 3D, veillez à ne pas frapper par inadvertance l'écran du téléviseur ou d'autres personnes. Le visionnement d'images 3D peut, en altérant l'évaluation de la distance vous séparant de l'écran du téléviseur, occasionner des heurts accidentels, voire des blessures.**
- **Il est recommandé de ne pas regarder d'images 3D si vous manquez de sommeil ou si vous avez bu de l'alcool.**

Accessoires fournis

Assurez-vous que les accessoires suivants sont fournis avec les lunettes 3D.



Lunettes 3D (×1)



Plaquette * (petite x 1, grande x 1)

Étui à lunettes (×1)

Chiffon de nettoyage (×1)

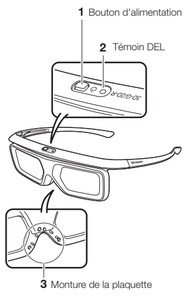
Mode d'emploi (ce document)

* Utilisez la plaquette pour lunettes 3D au besoin. La petite plaquette est déjà fixée en place.

REMARQUE
- Les illustrations ci-dessus sont fournies à titre explicatif et peuvent être légèrement différentes des accessoires réels.

Utilisation des lunettes 3D

Désignation



REMARQUE
- L'appareil est automatiquement mis hors tension dans les cas suivants :
  - Lorsque l'appariement échoue
  - Lorsque les lunettes 3D ne sont pas utilisées en veille pendant 15 secondes

1 Bouton d'alimentation
- Lorsque vous appuyez pendant plus de deux secondes sur le bouton d'alimentation avec l'appareil hors tension, l'appariement avec le téléviseur commence.
- Lorsque vous appuyez pendant plus de deux secondes sur le bouton d'alimentation avec l'appareil sous tension, l'appareil est mis hors tension.
- Une fois l'appariement terminé, l'alimentation est coupée si le bouton d'alimentation est pressé pendant plus de 2 secondes.
- Lorsque vous appuyez pendant moins de deux secondes sur le bouton d'alimentation avec l'appareil hors tension, les lunettes 3D se mettent en veille.
- Lorsque les lunettes 3D sont en mode 3D et sous tension; appuyer sur le bouton d'alimentation pendant moins de 2 secondes fait passer les lunettes 3D en mode 2D.
- Lorsque les lunettes 3D sont en mode 2D et sous tension; une pression sur le bouton d'alimentation pendant moins de deux secondes fait passer les lunettes 3D en mode 3D.
- Une fois appariées, les lunettes 3D ne réagiront plus si le bouton d'alimentation est pressé pendant moins de 2 secondes.

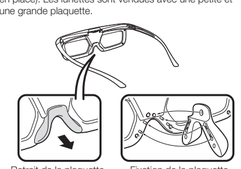
2 Témoin DEL
- Lors de l'appariement avec le téléviseur; l'éclairage DEL clignote en rouge et en vert.
- Une fois l'appariement avec le téléviseur effectué; l'éclairage DEL clignote en vert pendant 3 secondes.
- Lors de la mise sous tension, la DEL s'allume en vert pendant 3 secondes.
- En mode 3D, la DEL clignote en vert toutes les 3 secondes.
- En mode 2D, la DEL clignote en rouge toutes les 3 secondes.
- Lorsque l'alimentation est coupée, la DEL clignote 3 fois en vert.

REMARQUE
- En mode basse tension :
  - En mode 3D, la DEL clignote 3 fois en vert toutes les 3 secondes.
  - En mode 2D, la DEL clignote 3 fois en rouge toutes les 3 secondes.

3 Monture de la plaquette
La plaquette conçue exclusivement pour les lunettes peut être fixée ici.

Fixation de la plaquette

Fixez l'une ou l'autre des plaquettes fournies, selon vos besoins (par exemple, si les lunettes ne tiennent pas bien en place). Les lunettes sont vendues avec une petite et une grande plaquette.



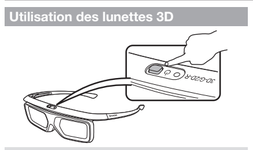
Retrait de la plaquette — Fixation de la plaquette

Avant d'utiliser des lunettes 3D

Avant d'utiliser les lunettes 3D pour la première fois, retirez la feuille isolante qui y est apposée.

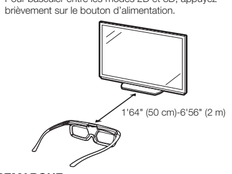
Utilisation des lunettes 3D

Utilisation des lunettes 3D



Appariement des lunettes 3D

Pour visualiser des images 3D, il est nécessaire d'apparier les lunettes 3D et le téléviseur.
- Pour confirmer l'appariement des lunettes 3D et du téléviseur, assurez-vous que des images 3D s'affichent sur l'écran du téléviseur.
- Lorsque vous appuyez pendant plus de 2 secondes sur le bouton d'alimentation avec l'appareil hors tension, l'appariement avec le téléviseur commence. Une fois l'appariement avec le téléviseur effectué; l'éclairage DEL clignote en vert pendant 3 secondes.
- Pour basculer entre les modes 2D et 3D, appuyez brièvement sur le bouton d'alimentation.



REMARQUE
- Lors de l'appariement, assurez-vous de laisser les lunettes 3D à une distance de 1,64-6,56 pi. (50 cm-2 m) du téléviseur. L'appariement ne peut pas être effectué si elles sont trop près.

Commutation entre les modes 3D et 2D

Lors du visionnement d'images 3D, vous pouvez appuyer sur le bouton d'alimentation pour commuter entre les modes 2D et 3D. Ceci est pratique lorsque plusieurs personnes visionnent des images 3D sur le même téléviseur et que certaines personnes souhaitent regarder en 3D et que d'autres personnes souhaitent regarder en 2D.

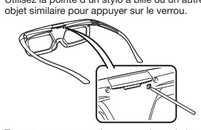
■ Visionnement d'images 2D
Lorsque vous appuyez et que vous maintenez le bouton d'alimentation enfoncé pendant moins de 2 secondes tout en visionnant des images 3D, l'éclairage DEL clignote en rouge et les images 3D commutent en images 2D.

■ Visionnement d'image 3D
Lorsque vous appuyez et que vous maintenez le bouton d'alimentation enfoncé pendant moins de 2 secondes tout en visionnant des images 2D, l'éclairage DEL clignote en vert et les images 2D commutent en images 3D.

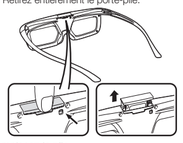
Remplacement de la pile

La pile a une durée de vie prévue d'environ 100 heures.
- Lors du remplacement de la pile bouton, n'utilisez que le type de batterie indiqué (Maxell : pile bouton au lithium CR2025).

1 Utilisez la pointe d'un stylo à bille ou un autre objet similaire pour appuyer sur le verrou.



2 Tout en appuyant sur le verrou, placez le bout de votre doigt dans la fente et retirez le porte-pile.
- Retirez entièrement le porte-pile.



3 Remplacez-la pile.
①Utilisez la pointe d'un stylo à bille ou un autre objet similaire pour enlever la pile.
②Insérez une pile neuve.
- Insérez la pile avec le côté négatif ⊖ vers le haut.

4 Alignez le porte-pile avec le logement de la pile sur les lunettes 3D et faites-le glisser vers sa position d'origine.
- Enfoncez-le jusqu'à ce qu'il soit bien bloqué.

REMARQUE
- Veillez à ne pas inverser les polarités ⊕ et ⊖ lors du chargement de la pile.
- Les piles usagées doivent être mises au rebut conformément aux lois et aux réglementations locales.

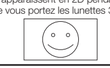
Utilisation des lunettes 3D

REMARQUE
- Ces lunettes 3D sont réservées à l'utilisation avec un téléviseur LCD SHARP compatible 3D.

■ Verres des lunettes 3D
- N'exercez aucune pression sur les verres des lunettes 3D. Par ailleurs, ne faites pas tomber ni ne pliez les lunettes 3D.
- Ne rayez pas la surface des verres des lunettes 3D avec un objet pointu ou autre. Vous risqueriez d'abîmer les lunettes 3D et de diminuer la qualité des images 3D.
- N'utilisez que le chiffon accompagnant les lunettes 3D pour les nettoyer.

■ Précaution à prendre pendant le visionnement
- N'utilisez pas d'appareils émettant de fortes ondes électromagnétiques (tels que les téléphones portables ou les émetteurs-récepteurs sans fil) à proximité des lunettes 3D. Les lunettes 3D risqueraient de mal fonctionner.
- Les lunettes 3D ne peuvent fonctionner pleinement à des températures extrêmement élevées ou basses. Veuillez les utiliser dans la plage de température d'utilisation spécifiée.
- Si vous utilisez les lunettes 3D dans une pièce avec éclairage fluorescent, il se peut que la lumière de la pièce semble scintiller. Le cas échéant, assombrissez ou éteignez l'éclairage fluorescent pendant que vous utilisez les lunettes 3D.
- Portez correctement les lunettes 3D. Les images 3D ne sont pas clairement visibles si les lunettes 3D sont portées à l'envers ou l'arrière sur l'avant.
- D'autres affichages (comme les écrans d'ordinateur, les horloges numériques et les calculatrices) peuvent paraître obscurs et difficiles à distinguer lorsque vous portez les lunettes 3D. Ne portez pas les lunettes 3D pour regarder autre chose que des images 3D.
- Si vous vous allongez sur le côté pendant que vous regardez la télévision avec les lunettes 3D, il se peut que l'image semble obscure ou ne soit pas visible.
- Veillez à vous placer dans l'angle de visionnement et à une distance de visionnement du téléviseur optimale pour regarder des images 3D. Autrement, vous pourriez ne pas profiter au maximum de l'effet 3D.
- Les lunettes 3D peuvent ne pas fonctionner correctement si d'autres produits 3D ou appareils électroniques sont sous tension à proximité des lunettes ou du téléviseur. Le cas échéant, mettez les autres produits 3D ou appareils électroniques hors tension ou éloignez-les le plus possible des lunettes 3D.
- Cessez d'utiliser ce produit si l'une des situations suivantes se présente :
  – Les images apparaissent constamment doubles pendant que vous portez les lunettes 3D.
  – Vous avez des difficultés à percevoir l'effet 3D.
- Si les lunettes 3D sont défectueuses ou abîmées, cessez immédiatement de les utiliser. L'utilisation continue des lunettes 3D peut provoquer une fatigue oculaire, des maux de tête et un mal-être.
- En cas de réaction cutanée inhabituelle, cessez d'utiliser les lunettes 3D. Dans de très rares cas, de telles réactions peuvent être liées à une réaction allergique au revêtement ou aux matériaux utilisés.
- Si votre nez ou vos tempes deviennent rouges ou si vous ressentez une douleur ou des démangeaisons, cessez d'utiliser les lunettes 3D. La pression provoquée par une utilisation prolongée des lunettes peut être à l'origine de telles réactions et entraîner une irritation cutanée.

Que faire en cas d'anomalie ?

Problème constaté	Solution possible
• Les images affichées en mode 3D apparaissent doubles pendant que vous portez les lunettes 3D.	• Les lunettes 3D sont-elles allumées ? • Appuyez sur le bouton d'alimentation pendant au moins 2 secondes pour allumer les lunettes 3D.
• Les images affichées en mode 3D apparaissent en 2D pendant que vous portez les lunettes 3D. 	• Les lunettes 3D sont-elles réglées sur le mode 2D ? • Appuyez sur le bouton d'alimentation tout en visionnant des images 2D, l'éclairage DEL clignote en vert et les images 2D commutent en images 3D.

SHARP

MODELO

AN-3DG40

GAFAS 3D PARA SHARP 3D AQUOS

MANUAL DE OPERACIÓN

ESPAÑOL

Estas gafas 3D (AN-3DG40) son sólo para utilizar con televisores SHARP AQUOS LCD compatibles con 3D. Si desea más información sobre los ajustes de las funciones 3D y para disfrutar plenamente del visionado de imágenes en 3D, consulte el manual de operación de su televisor.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

Este producto contiene una pila de litio CR de tipo botón que contiene perclorato, un material que podría requerir un tratamiento especial. Los residentes de California deberán consultar www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/ perchlorate/ EE.UU. SÓLO

Impreso en China
13P01-CH-NM
ATI3045-500030

INFORMACIÓN IMPORTANTE

ESTIMADO CLIENTE DE SHARP

Gracias por su compra de las gafas 3D para SHARP 3D AQUOS. Para garantizar su seguridad y muchos años de uso sin problemas de su producto, por favor lea cuidadosamente las instrucciones de seguridad importantes antes de usar este producto.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES

La electricidad se usa para realizar muchas funciones útiles, pero también puede causar lesiones en personas y daños en la propiedad si se utiliza incorrectamente. Este producto ha sido diseñado y fabricado con la más alta prioridad en la seguridad. Sin embargo, su uso incorrecto puede provocar descargas eléctricas y/o incendios. Para evitar peligros potenciales, por favor tenga muy en cuenta las instrucciones siguientes al instalar, operar y limpiar el producto. Para garantizar su seguridad y prolongar la duración de su televisor con pantalla de cristal líquido, lea cuidadosamente las precauciones siguientes antes de utilizarlo.

1) Lea estas instrucciones.
2) Guarde estas instrucciones.
3) Preste atención a todas las advertencias.
4) Siga todas las instrucciones.
5) No utilice este aparato cerca del agua.
6) Límpielo solamente con un paño seco.
7) No tape las aberturas de ventilación. Instale el aparato de acuerdo con las instrucciones del fabricante.
8) No instale el aparato cerca de ninguna fuente de calor como, por ejemplo, radiadores, salidas de aire caliente, estufas u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
9) No anule la seguridad de la clavija polarizada ni la de la clavija con conexión a tierra. Una clavija polarizada tiene dos patillas, una más ancha que la otra. Una clavija con conexión a tierra tiene dos patillas y una espiga de conexión a tierra. La patilla ancha y la espiga se proporcionan para su seguridad. Si la clavija proporcionada no entra en su toma de corriente, consulte a un electricista para reemplazar la toma de corriente obsoleta.
10) Proteja el cable de alimentación para que nadie lo pise ni quede aplastado, especialmente en las clavijas, tomas de corriente y puntos por donde sale del aparato.
11) Utilice solamente los accesorios suministrados por el fabricante.
12) Utilice el aparato solamente con el carrito, soporte, trípode, ménsula o mesa especificado por el fabricante, o vendido con el propio aparato. Cuando utilice un carrito, tenga cuidado cuando mueva la combinación del carrito y el aparato para evitar que se caigan y se estropeen.
13) Desenchufe este aparato durante las tormentas eléctricas o cuando no lo utilice durante largos periodos de tiempo.
14) Solicite todos los trabajos de reparación al personal cualificado solamente. Las reparaciones serán necesarias cuando se haya dañado el aparato de cualquier forma: cuando se haya estropeado el cable o la clavija de alimentación, se hayan derramado líquidos o hayan caído objetos en el interior del aparato, cuando éste haya estado expuesto a la lluvia o a la humedad, cuando no funcione normalmente o cuando se haya caído.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES

Prevención de ingestión accidental
- Mantenga el accesorio de banda fuera del alcance de los niños pequeños. Los niños pequeños pueden tragar accidentalmente estas piezas.
  – Si un niño traga accidentalmente cualquiera de estas piezas, busque atención médica inmediatamente.

No desarmar
- No desmonte ni modifique las gafas para 3D excepto cuando recicle la batería. No modifique las gafas para 3D.

Precauciones con la batería de litio
- Las baterías no deben estar expuestas a un calor excesivo, por ejemplo el producido por la luz solar directa o un incendio.
- Cambie la batería sólo por otra del mismo tipo o equivalente. La batería puede explotar si no se sustituye correctamente.
- Tenga cuidado de no invertir los polos de la batería (+ y –) cuando la esté cargando. Siga el procedimiento correcto cuando cargue la batería. Si carga la batería incorrectamente, ésta puede sufrir daños o puede haber fugas de líquido, que podrían provocar un incendio, lesiones o daños.

Manejo de las gafas para 3D
- No deje caer, ejerza presión ni se pare sobre las gafas para 3D. Si lo hace podría dañarse la parte de cristal, lo que podría causar lesiones.
- Cuide que su dedo no quede atrapado en la parte de la bisagra de las gafas para 3D. Hacer esto puede causar lesiones.
  – Preste atención especial cuando los niños usen este producto.

Uso de las gafas para 3D
- El uso de las gafas para 3D debe limitarse a un máximo de 3 horas y en cualquier caso no más de una película.
- Use las gafas para 3D sólo para el propósito especificado.
- No camine mientras usa las gafas para 3D. La zona circundante puede aparecer oscura, lo que puede dar lugar a caídas u otros accidentes que pueden causar lesiones.

Cuidado de las gafas para 3D
- Para limpiar las lentes, use sólo el paño suministrado con las gafas para 3D. Quite el polvo y la suciedad del paño. Si hay polvo u otro tipo de suciedad en el paño, el producto puede rayarse. No utilice disolventes como el benceno ni diluyentes, ya que si lo hace podría dañarse el revestimiento.
- Al limpiar las gafas para 3D, adopte precauciones para evitar que el agua u otros fluidos hagan contacto con las gafas.
- Guarde siempre las gafas para 3D en el estuche suministrado cuando no estén en uso.
- Al guardar las gafas para 3D, evite lugares muy húmedos o calientes.

Visionado de imágenes en 3D
- Si sufre mareo, náuseas, u otra molestia mientras ve imágenes en 3D, deje de usar las gafas y descanse la vista.
- No use las gafas en 3D si están rajadas o rotas.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES

Notas sobre la Certificación de Radiodifusión en México
- COFETEL: RCPHOAR12-1504
- Nombre de la marca del módulo con licencia: SHARP CORPORATION
- Nombre de modelo del módulo con licencia: ARC0517
- Módulo ARC0517 instalado adentro de esta gafas

PRECAUCIÓN
"La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada."

Número de licencia para la certificación de radiodifusión
Estados Unidos CONTAINS FCC ID: VIYARC0517
Canadá CONTAINS IC: 7305A-ARC0517

Uso de las gafas para 3D

PRECAUCIÓN
- **No todos los televidentes pueden experimentar y disfrutar de televisión en 3D. Algunas personas pueden padecer de ceguera estéreo la cual les impide percibir la profundidad a la que está destinada el entretenimiento en 3D. Además, algunas personas que ven programación en 3D pueden experimentar sensaciones iniciales de mareo según se ajustan a la imagen. Otros pueden sufrir dolores de cabeza, fatiga visual o mareo. Algunos televidentes también pudieran sufrir ataques epilépticos. Al igual que con una montaña rusa, la experiencia no es para todos.**
- **Las gafas para 3D son equipos de precisión. Manipúelas con cuidado.**
- **El uso incorrecto de las gafas para 3D, o no seguir estas instrucciones, puede cansar la vista.**
- **Si sufre mareo, náuseas, u otra molestia mientras ve imágenes en 3D, deje de usar inmediatamente las gafas para 3D. El uso del televisor 3D con programas en 3D o con software 3D incompatibles puede hacer que las imágenes se muestren borrosas o puede generar imágenes superpuestas.**
- **Al ver imágenes en 3D continuamente, asegúrese de descansar periódicamente para prevenir cansancio de la vista.**
- **Si tiene problemas para ver de cerca o de lejos o padece de astigmatismo o tiene un nivel diferente de visión entre sus ojos izquierdo y derecho, debe adoptar las medidas necesarias, como usar gafas, para corregir su visión antes de ver imágenes en 3D. Las gafas para 3D pueden usarse sobre gafas normales.**
- **Al ver imágenes en 3D, mantenga las gafas para 3D a un nivel horizontal con la pantalla del televisor. Si inclina las gafas para 3D con respecto a la pantalla del televisor, las imágenes vistas con los ojos izquierdo y derecho pueden aparecer ligeramente diferentes o las imágenes pueden aparecer superpuestas.**
- **Vea imágenes en 3D a la distancia adecuada desde la pantalla del televisor. La distancia recomendada es tres veces la altura efectiva de la pantalla del televisor.**
-